

Résolution 15

Le numérique outil et espace de culture

(issue du groupe thématique Espaces et outils numériques)

Constats

- Le maillage du territoire sur le champ culturel et numérique est très hétérogène.
- Fortes inégalités dans l'accès, dans la capacité d'usage des outils du numérique, mais aussi dans la visibilité des contenus culturels présents sur internet.

Enjeux

- Permettre par l'inclusion numérique l'accès aux pratiques culturelles.

Propositions

Développer les actions et la présence des acteurs sur les espaces virtuels.

- Accentuer la formation des professionnels sur les outils et les pratiques numériques, particulièrement celles du libre, afin de les essaimer sur le territoire.
- Inciter les acteurs des domaines « social » et « culturel » à investir le numérique comme espace d'action (ex : La MJC Numérique, Promeneurs du Net, présences sur les réseaux sociaux).

Où pratiquer les activités culturelles physiquement et numériquement ?

- Multiplier les espaces de pratiques numériques. (Ex : Lieux de proximité, plateforme mobile, ...)
- Se servir de l'espace numérique pour promouvoir et diffuser les offres culturelles des lieux vivants, les collections et les œuvres.
- Développer la visibilité des événements culturels dans la région Grand Est, en créant un réseau de plateformes de référencement.

Accompagner et sensibiliser dès le plus jeune âge les pratiques culturelles dont le numérique.

Usage et création.

- Accompagner les familles dans les pratiques culturelles en les rendant un maximum accessibles économiquement et géographiquement.
- Encourager la curiosité sur les domaines culturels et numériques en proposant des ateliers de création et de pratique.
- Favoriser, valoriser et rendre visibles les ressources libres de droits sur toutes les thématiques du champ culturel (Open Source, Media, Wiki, Banques d'images)